

Beute und Ausrüstung

Zufalls-Beute

Beute	
1	Schiffrolle (Arkan, Grad 1., ZS 1) Steinf Faust 25 GM, Trank (Grad 1., ZS 1) Spurloses Gehen 50 GM, Edelsteine: Bernstein 70 GM, Chrysoberyll 70 GM, Opal 450 GM, Turmalin 70 GM, Münzen: 4 PM 50 GM
2	Schiffrolle (Göttlich, Grad 2., ZS 3) Bärenstärke 150 GM, Trank (Grad 2., ZS 3) Holz formen 300 GM, Zauberstab (Grad 1., ZS 1) Zielsicherer Schlag 750 GM, Münzen: 7 PM 51 GM 80 SM
3	Holzbehälter mit der Gravur von tänzelnden Elfen mit Schwert und Bogen bewaffnet. Gefüllt mit 5 getrockneten, gelben Pilzen. (SG20, gekocht und gebrüht verleihen sie einen Bonus +5 auf Reflex aber Malus von -1 Zähigkeit für 1 Stunde).
4	Trank (Grad 1., ZS 1) Furcht bannen 50 GM, Edelsteine: Diamant, klein 800 GM, Topas 450 GM, Münzen: 3 GM 60 SM
5	Schiffrolle (Göttlich, Grad 3., ZS 5) Wasser atmen 375 GM, Trank (Grad 2., ZS 3) Schläue des Fuchses 300 GM, Münzen: 9 PM 138 GM 240 SM 1200 KM
6	Schwerer Streitkolben [Meisterarbeit] Preis 312 GM, Edelsteine: Amethyst 100 GM, Chrysoberyll 80 GM, Schwarze Perle 500 GM, Spinell, tiefblau 70 GM, Münzen: 9 PM 130 GM 600 SM
7	Schwerer Streitflegel [Meisterarbeit] Preis 315 GM, Edelsteine: Alabaster 11 GM, Granat 100 GM, Koralle 100 GM, Koralle 100 GM, Pyrit 11 GM, Pyrit 12 GM, Quartz, Bergkristall 7 GM, Topas 600 GM, Turmalin 90 GM, Münzen: 4 PM 60 GM 70 SM
8	Zauberstab (Grad 1., ZS 1) Brennende Hände 750 GM, Edelsteine: Azurit 7 GM, Lapislazuli 7 GM, Perle, unregelmäßige Frischwasser- 13 GM, Münzen: 16 GM 30 SM
9	Zeremonielle Seidenrüstung +1 RK 1180 GM, Schiffrolle (Göttlich, Grad 1., ZS 1) Leichte Wunden heilen 25 GM, Münzen: 11 GM 50 SM
10	Fellrüstung +1 1165 GM, Münzen: 43 PM 330 GM
11	1 bronzenener Schlüssel (öffnet eine Geheimtür im Nebenraum, bronzenes Schloss hinter einem losen Stein in der Wand)
12	1 Stofftuch mit magischen Runen (mit Blut aufgezeichnet) – öffnet eine Geheimtür im Nebenraum, Blutflecken an der Wand

13	1 Pergament mit der Zeichnung eines Gewölbes, mit einer Markierung X (kleiner Dungeon, 1-2 Räume, Schatzkarte).
14	1 Pergament mit der Karte einer Stadt (Sandspitze) mit der Markierung X am Friedhof (kleiner Dungeon, 1-2 Räume, Schatzkarte).
15	1 Kurzsword mit einer dunklen Klinge aus schwarzem Stahl. Ein schwerer Knauf mit der Form eines Wolfskopfes mit zwei hellgrünen Augen aus Turmalin. Der Schwertgriff ist aus dunkelgrünem Leder unbekannter Herkunft (1w6+1, 3500 GM).
16	1 Pergament mit der Karte – Schatzkammer im aktuellen Gewölbe.
17	1 Tagebuch vom Erbauer des Gewölbes mit der Geschichte und einigen Informationen.
18	1 Mächtiges Heiliges Symbol (+2 x / Tag Leichte Wunden heilen)
19	1 Gesetzeshüter – Der Morgenstern wurde einst vom mächtigen Zwergenführer Barteas geführt. Er hat einen schweren Kopf aus Stahl, mit 4 silberfarbigen V-förmigen Stacheln. Der ca. 1m lange Schaft ist aus Esche. Obwohl er wuchtig aussieht, ist er auf magische Weise leicht zu führen. Er verursacht 1w8 Schaden und ist mit 4 Ladungen „Leichte Wunden heilen“ ausrüstbar.
20	1 Sonnenhieb – Ein meisterlich verarbeitetes Langsword mit einem goldenen Griff. Der Schwertknauf ist schwer und aus massivem Silber. Die Klinge ist aus kostbarem Stahl, verziert mit goldenen Prägungen brittender Paladine. Es verursacht 1w8 + 1 Schaden (Flammenbrunst).

Pakete

Basis Ausrüstungspaket: 17 GM 6 SM 5 KM
Getragen: Reiseausrüstung, Heiliges Symbol aus Holz
Rucksack: Bettrolle, Essensration (4), Wasserschlauch, ein Beutel mit Reißnägeln, ein Sack, Kletterhaken, Hammer, Hanfseil
Gürteltasche: Kerze, Stahl und Zunder, Wetzstein, Behälter für Schiffrollen, Pergament (2)
Gürteltasche II: Zunder (2), Kreide, helle Fackel (klein)

AZURIT: Dieses blaue, kupferne Mineral entsteht, wenn Kupferdeposits längerfristig den Elementen ausgesetzt sind. Man stellt daraus blaue Farbstoffe und auch Schmuck her.

DIAMANT: Die beliebtesten Diamanten sind klar, können aber auch golden, blasspink, pink-rot, graugrün und sogar schwarz sein. Sie zählen zu den härtesten Mineralien – nur andere Diamanten können diese Edelsteine schneiden. Diese Edelsteine sind fast immer facettiert.

LAPISLAZULI: Dieser fleckige blaue Stein besteht aus mehreren unterschiedlichen Mineralien, die Hauptkomponente ist meistens Lazurit.

RUBINE: Diese wunderbaren Edelsteine sind etwas weicher als Diamanten. Rubine gibt es in zahlreichen Rottönen. Sie sind oft facettiert, werden manchmal aber auch bearbeitet und poliert, um als Schmuckstücke zu dienen.

SAPHIR: Saphire sind von der Struktur her fast mit Rubinen identisch, aber nicht rot. Sie können viele Farben aufweisen, wobei blaue Saphire am meisten begehrt sind. Die teuersten Saphire sind Sternsaphire.

SMARAGD: Diese wunderschönen grünen Steine sind selten makellos. Nur leuchtend grüne Exemplare sind wirklich frei von Defekten und Unreinheiten. Diese Edelsteine können zu dekorativen Gegenständen poliert werden, sind aber weitaus öfter zur Verwendung als Schmuck facettiert.

TOPAS: Diese durchsichtigen Edelsteine gibt es in vielen Farben. Sie können goldgelb, pink, grau, blau oder grün sein und sind fast immer facettiert, um in Schmuckfassungen eingesetzt zu werden.